

La Ligue de l'enseignement de l'Isère recrute

Un.e animateur.trice numérique en contrat d'apprentissage

Avec une formation intégrée pour fin janvier 2024

La ligue de l'enseignement, association d'éducation populaire, développe des projets sur l'ensemble du département de l'Isère. Elle agit dans les domaines du tourisme social, de la culture et du cinéma, de la formation, dans la promotion des valeurs de la république, dans l'engagement des jeunes, le sport, ... (www.laligue38.org)

Depuis 2 ans, la fédération développe son projet numérique : éducatif, inclusif et territorial. La mission proposée s'inclut dans l'accompagnement de ce développement.

1/ LES MISSIONS à la Ligue 38 durant vos temps en entreprise :

À la croisée des domaines technologiques, pédagogiques et d'animation, vous devrez :

- Organiser et animer des ateliers sur l'utilisation des outils numériques
- Sensibiliser les publics aux usages responsables du numérique
- Concevoir, organiser et animer des formations numériques citoyennes innovantes
- Participer à l'accueil et à l'information du public, analyser ses demandes et ses besoins
- Participer à la rédaction du bilan des actions, au suivi de l'évaluation des ateliers et des acquis des participants

2/ LA FORMATION : Le réseau national de la Ligue de l'Enseignement possède un CFA. La formation forme au titre professionnel de *Responsable d'espace de médiation numérique* – Titre de niveau 5 (BAC+2) - 602 heures dont 25 % en formation (distanciel et présentiel) et 75% chez l'employeur.

Le titre est composé de 3 blocs de compétences :

- Accompagner différents publics vers l'autonomie dans les usages des technologies et médias numériques
- Contribuer au développement d'un espace de médiation numérique et de ses projets
- Contribuer à la gestion d'un espace de médiation numérique et animer des projets collaboratifs

Pour les temps en présentiel : 6 regroupements nationaux seront organisés pour l'ensemble de la promotion dans le cadre d'événements stratégiques de la médiation numérique comme « Ludovia » ou « Numérique en commun ». Frais à la charge de l'employeur.

Objectif de la formation : Acquérir les compétences professionnelles pour encadrer, animer et développer un espace de type tiers-lieu, public ou privé, intégrant une dimension de médiation numérique.

Métiers visés : animateur/responsable EPN – Formateur numérique – Gestionnaire de tiers-lieu – Fabmanager

3/ MODALITES

- Rémunération en fonction de l'âge selon les modalités du contrat d'apprentissage.
- La formation débute le 06-02-2024 sur 18 mois.

4/ CONDITIONS – PRE-REQUIS

- Expérience dans l'animation appréciée
- Aucun diplôme spécifique n'est requis à l'entrée. Des compétences générales transverses niveau BAC et une appétence pour l'animation, la médiation numérique et le travail collaboratif ainsi que des compétences techniques dans le domaine de l'environnement numérique sont nécessaires.

5/ PROCEDURE DE RECRUTEMENT

Merci d'envoyer votre CV et lettre de motivation par mail : recrutement@laligue38.org

Réception des candidatures jusqu'au 31-12-23

Entretiens entre le 02 et le 15-01-24

Début de contrat possible à compter du 22-01-24